

CONCURSO COSPLAY LITERARIO

Festival
del libro
y la lectura

Estación de lectores:

CÓMIC E HISTORIETAS

Jirón Áncash 207, Centro Histórico de Lima



PERÚ

Ministerio
de Educación



CASA DE LA LITERATURA PERUANA



1. PRESENTACIÓN

En el marco del Festival del libro y la lectura “Estación de lectores: cómic e historieta”, la Casa de la Literatura Peruana organiza el concurso de Cosplay Literario con el propósito de fomentar la lectura, y reconocer la creatividad de los lectores a través de la representación de personajes literarios. Esta actividad busca valorar la representación, originalidad y coherencia en la caracterización de los personajes, premiando a quienes destaque con los mejores disfraces.

2. PARTICIPAN

Categorías infantil y adulta.

Mejor Cosplay: Se premiará al participante cuyo cosplay obtenga el mayor puntaje promedio entre la calificación de Traje y Presentación. Se valorará especialmente la coherencia con el personaje representado, aspecto que influirá directamente en la calificación de la presentación. Asimismo, es requisito cumplir con las normas generales del concurso.

3. INSCRIPCIÓN

Las inscripciones para el Concurso de Cosplay estarán abiertas desde el martes 13 de mayo hasta el jueves 22 de mayo hasta las 3:00 p.m. Los interesados deben enviar su ficha de inscripción al correo direccion_adjunto2@minedu.gob.pe

4. NORMAS GENERALES

- El concurso se llevará a cabo el domingo 25 de mayo en el espacio “Patio de piedras” de la Casa de la Literatura a las 05:00 p.m.
- Todo inscrito podrá participar sin límite de edad. En el caso de los menores de edad con la autorización de sus padres y/o tutores.
- El tiempo máximo de participación es de dos (02) minutos.
- Los participantes serán evaluados por el panel de jurados elegidos por los organizadores del concurso de Cosplay.
- Habrá dos categorías: infantil de 8 hasta 17 años y adulta de 18 años a más.
- Podrán participar personajes literarios peruanos, hispanoamericanos y universales que provengan de libros de literatura, mangas, novelas gráficas o historieta.

- No podrán participar los personajes que provengan de otras fuentes, como programas de TV, juegos online, videojuegos u otras plataformas similares.
- Cada participante deberá adjuntar en el correo que enviará su propuesta de personaje con una breve descripción, clara y concisa, así como un audio en buena calidad en mp3 para presentarlo mientras realiza su acto de presentación.
- Si es un personaje literario, deberá llevar un libro como referencia del autor o personaje al que caracteriza.
- No se podrá usar metal, plástico duro, piedra, ni cualquier material duro que pueda dañar la integridad física del participante o terceras personas. Solamente serán permitidos materiales duros en caso sea de uso exclusivo para soporte estructural o esqueleto del disfraz.
- Por seguridad de los asistentes NO está permitido bajo ningún motivo llevar armas punzo cortantes de metal, ya sean ornamentales o reales tengan o no filo.
- Cada participante se hará responsable de sus propios disfraces y accesorios. La organización no se hará responsable por la pérdida o deterioro de estos.
- **Prohibido el uso de pirotécnicos durante su presentación.** Caso contrario, se hará responsable de los daños que cause.

5. NORMAS DE LA PRESENTACIÓN

- El tiempo de cada presentación será cronometrada (máximo 2 minutos). Transcurrido el tiempo estipulado, el participante deberá finalizar su presentación. El presentador hará el aviso respectivo. En caso de que él participante extienda su participación, haciendo caso omiso del aviso, será descalificado.
- Tener buena conducta y comportamiento correcto, esto incluye mantener un lenguaje moderado.
- La desnudez está prohibida. El incumplimiento de esta norma generará la descalificación del participante.
- Los participantes deberán llegar **quince (15) minutos** antes del inicio del concurso según el cronograma del evento, y esperarán a ser llamados a escena. De no encontrarse presente, el participante será descalificado.
- El evento se realizará en un espacio al aire libre, por lo que pedimos a los participantes venir listos para el concurso.

6. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- La evaluación de cada participante se realizará por cada miembro del jurado. Las notas se promedian y se elegirá al mejor participante.
- El jurado evaluará sobre el “Traje” e “Interpretación”. Por cada aspecto, calificarán con una escala del 1 (Uno) a 10 (diez). La nota de 0 (cero) se le dará únicamente a los descalificados.
- Traje: Se evaluará la similitud con el traje del personaje original.
- Interpretación: Se evaluará la actuación y entusiasmo provocado en el público.
- El participante que obtenga el mayor puntaje, será el ganador. En caso de producirse un empate, este será resuelto por los miembros del jurado.
- El jurado será seleccionado por los organizadores del Concurso de Cosplay sin ningún tipo de interferencia o presión externa.

7. PREMIOS: POR CADA CATEGORÍA

1er puesto:

- Constancia de participación
- Libros de la Casa de la Literatura
- Audífonos inalámbricos
- Mouse para computadora

2do puesto:

- Constancia de participación
- Libros de la Casa de la Literatura Peruana
- Mouse para computadora